



REGLAMENTO, CONDICIONES, INCENTIVOS Y RESTRICCIONES DE LA “POLLA MUNDIALISTA COOPCARVAJAL 2026”

*Antes de empezar, lea muy bien el **REGLAMENTO, CONDICIONES, INCENTIVOS Y RESTRICCIONES** del juego. Si al finalizar tiene dudas, contáctanos a nuestra línea nacional de atención al asociado 310 539 22 21.*

¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

- En la Polla Mundialista Coopcarvajal 2026 pueden participar:
- Asociados.
- Grupo familiar del asociado inscrito como beneficiario en Coopcarvajal.
- Los participantes deben ser mayores de 18 años.
- Máximo dos (2) participantes (incluyendo al asociado), aceptando los términos, condiciones o restricciones de la Polla Coopcarvajal. (cupos limitados / 3.000 códigos)

La participación del asociado en la Polla Mundialista implica la aceptación del reglamento, las condiciones, incentivos y restricciones establecidos en el presente documento. Todo incumplimiento de las condiciones aquí descritas implicará la descalificación inmediata del participante, la no entrega de los incentivos a los ganadores y/o la obligación de devolver los incentivos otorgados por parte de los ganadores.

2. ¿CÓMO FUNCIONA?

Se hará bajo la modalidad de puntos, asignando los puntos por:

- Pronósticos de equipos clasificados.
- Pronósticos finales.
- Marcadores y resultados.
- Goles anotados por jugador y bonificaciones.

Cada participante (jugador) recibirá notificaciones enviadas al correo electrónico que inscribió, para lo siguiente:

- Notificación del ingreso de los equipos para quienes no hayan ingresado los clasificados o finalistas.
- Notificación para que ingrese los resultados de los partidos, si no los ha ingresado.

El término “Polla” es solo una referencia al presente juego promocional, el cual no implica una apuesta deportiva de dinero alguno por parte del participante (jugador). En tal sentido, los participantes (jugadores) no apuestan entre sí, con terceros o con Coopcarvajal dinero alguno.

3. VIGENCIA DE LA POLLA MUNDIALISTA:



La vigencia de la “Polla Mundialista” es desde el 28 de mayo hasta el 19 de julio, ambas fechas incluidas. El 22 de julio se publicará la lista de ganadores.

4. ¿CÓMO INSCRIBIRSE A LA POLLA MUNDIALISTA?

Debe ser asociado a Coopcarvajal para poder inscribirse e invitar a una (1) persona más de su grupo familiar registrado.

Podrá adquirir un (1) código único por participante (jugador) o máximo dos (2) códigos siguiendo estos pasos:

1. Ingrese al formulario de registro a través del banner de la Polla Mundialista en la página <https://coopcarvajal.com/pollamundialista2026>
2. En el formulario de registro, digite su número de cédula, nombres y apellidos, correo electrónico para recibir los códigos y Distrito.
3. Acepte los términos y condiciones.
4. De clic en inscribirse.
5. Reciba por medio de su correo electrónico registrado en Coopcarvajal el número de códigos que solicité.

5. ¿CÓMO ACCEDER A LA POLLA PARA PARTICIPAR?

Cada participante (jugador) puede acceder a la Polla a través de:

- Correo electrónico
- Cuenta Facebook
- Cuenta de Google

6. ¿CUÁNDO ME PUEDO INSCRIBIR?

Las inscripciones estarán abiertas desde el 28 de mayo hasta el 5 de junio o hasta agotar cupos disponibles.

Dinámica del juego

Para la dinámica del juego, los participantes deberán tener la mayor cantidad de aciertos en:

- Pronósticos de equipos clasificados
- Goleadores
- Marcadores
- Resultados
- Bonificaciones

Para garantizar la transparencia, una vez se cierre el ingreso de marcadores de un partido, cada concursante podrá ver con que marcadores están jugando los demás usuarios. También se tendrá a



disposición de todos los usuarios las puntuaciones que lleve cada uno de los demás concursantes fecha a fecha.

REGLAS GENERALES DEL JUEGO

A continuación, se describirá la dinámica de cómo un usuario gana puntos.

1. Pronósticos de equipos

Pronósticos iniciales: Antes de iniciar el mundial (11 de junio del 2026 a las 2:00 pm, hora Colombia), se deben escoger los 32 clasificados a dieciseisavos de final, esto da 2 puntos por acertar cada uno de ellos en la posición exacta o 1 punto en otra posición.

Pronósticos finales: Al terminar la primera ronda de partidos, es decir antes del partido Chequia – Sudáfrica el 18 de junio de 2026 a las 11:00 AM, se deben escoger los 4 finalistas en su posición.

- 8 puntos por acertar Campeón.
- 6 puntos por acertar: Subcampeón
- 4 puntos por acertar el tercer puesto
- 3 puntos por acertar el cuarto puesto
- 2 puntos en diferente posición

Ejemplo: Si escoge a Suiza como campeón y así queda, se gana 8 puntos; si queda segundo, se gana 2 puntos; si no clasifica, no se ganan puntos.

Si escoge a Países Bajos en el tercer puesto y así queda, se gana 4 puntos; si queda en otra posición, se gana 2 puntos; si no clasifica, no se gana puntos.

2. Goleadores

Antes de iniciar el mundial (11 de junio del 2026 a las 2:00 pm, hora Colombia), se deben escoger 5 goleadores, en 5 posiciones diferentes que darán puntos por cada gol que marquen, así:

Posición	Puntos por cada gol marcado
1	2.5
2	2
3	1.5
4	1
5	0.5



3. Marcadores y resultados.

El ingreso de pronósticos por partido cierra 5 minutos antes de iniciar cada partido.

Se debe escoger el marcador de cada partido y la puntuación quedará así:

3 puntos por marcador acertado.

1 punto por resultado/ganador acertado.

0.5 puntos si acierta el clasificado en caso de que su marcador inicial sea empate, para partidos de muerte súbita.

Ejemplo: En el partido Colombia – Uzbekistán, se pronostica 2 - 1 ganando Colombia. Si el partido queda así, se ganarán 3 puntos, pero si queda 1 - 0 a favor de Colombia, se habrá acertado en el resultado/ganador y se ganará 1 punto; si se da un empate o gana Uzbekistán, no se sumarán puntos.

Para los partidos de muerte súbita, es decir, desde dieciseisavos de final en adelante, se tienen en cuenta los 120 min de partido (para el caso de empate). se apuesta al empate, tiene la opción de apostar además por el clasificado, que en caso de acertar se gana 0.5 puntos extra.

Ejemplo: En el partido de Argentina – Alemania en octavos de final se pronostica 1 - 1 y se elige la opción de que en la tanda de penales Argentina sea el que clasifica a la siguiente ronda, y así quedará; ganaría 0.5 puntos extra más 3 puntos por marcador acertado, siendo un total de 3.5 puntos.

En caso de que elija Argentina – Alemania con un pronóstico de 0 - 0 y quede 1 - 1, no acierta el marcador, pero sí el resultado, y si se elige la opción de que en la tanda de penales Argentina sea el que clasifica a la siguiente ronda, y así quedara, se ganaría 0.5 puntos extra más 1 punto por resultado acertado para un total de 1.5 puntos.

En la plataforma, el concursante podrá encontrar datos de partidos históricos y otras estadísticas, las cuales podrán ser apoyo para escoger sus resultados.

4. Bonificaciones

- Si se aciertan 5 marcadores o más en una fase, se dará una bonificación especial de 4 puntos en esa fecha.
- Si se aciertan 7 resultados o más en una fase, se dará una bonificación de 3 puntos en esa fecha.

Estas bonificaciones no se suman entre sí: si se gana la bonificación por los marcadores, no será sumada con la bonificación por resultados.

5. Posiciones de desempate



Ganará el juego el jugador que más puntos haga al finalizar el mundial. En caso de igualdad de puntos, se seguirá en su orden los siguientes criterios de desempate:

1. El que más marcadores acierte.
2. El que más resultados acierte.
3. El que más puntos haya sumado con sus equipos.
4. El que más puntos haya sumado con sus goleadores.
5. El que más puntos tenga por bonificaciones.
6. Primer inscrito (fecha y hora)

Plan de incentivos

INCENTIVO	VALOR	GANADORES	INSTANCIA	OBSERVACIÓN
Por inscripción	\$570.000	1	Inscripción	Efectivo
El fenómeno	\$1.500.000	1	Campeón	Efectivo
Dream Team	\$1.000.000	1	Subcampeón	Efectivo
Hatrick	\$600.000	1	Tercero	Efectivo
El crack	\$400.000	1	Cuarto	Efectivo
El jugador del partido	\$120.000	10	Fase 5 - Cuartos de final	Bonos éxito
La revelación del año	\$120.000	10	Fase 4 - Octavos de final	Bonos éxito
Como le pegaste (Fase1)	\$80.000	10	Fase grupos	Bonos éxito
Como le pegaste (Fase2)	\$80.000	10	Fase grupos	Bonos éxito
Como le pegaste (Fase3)	\$80.000	10	Fase grupos	Bonos éxito
¿Para que te traje?	\$80.000	3	Fase grupos	Bonos éxito
TOTAL PREMIOS	\$9.110.000			

***Los ganadores deben asumir las retenciones legales que apliquen por cada uno de los premios.**

El podio de la Polla, son quienes sumen la mayor cantidad de puntos en la tabla general, acumulando las 5 fases mostradas en el anexo 1

Tener en cuenta:

- El concurso estará activado desde un mes antes de iniciar el mundial, y tendrá disponibles los equipos clasificados, finalistas y los 72 partidos de la fase de grupos (las tres primeras fases de la Polla).
- Los goleadores se activarán 15 días antes de iniciar el mundial, que es el tiempo en que los equipos confirman las plantillas definitivas a participar en la competencia, desde ese momento se podrán elegir los goleadores.



- Desde dieciseisavos de final en adelante, los partidos se irán activando conforme se conozcan los enfrentamientos, por lo tanto se tendrán varios días disponibles antes de que se juegue para poder ingresar/cambiar el resultado.
- Se debe recomendar a los concursantes que no esperen hasta último minuto para poner sus resultados, para evitar contratiempos al momento del ingreso (por ejemplo que alguien no tenga internet en un momento dado en su casa)

Descripción de los premios:

PARA QUÉ TE TRAJE 1, 2 Y 3: Se entregará un premio en cada una de las fases de grupo, al participante que acierte un marcador que no haya sido colocado por ningún otro participante de la Polla Coopcarvajal. Por ejemplo, *jugar con el marcador Estados Unidos 7 – Suiza 1 y que el resultado finalice de esa forma*. A estos tres (3) ganadores se premiarán con \$80.000 cada uno. En caso de haber 2 o más ganadores por fase, se definirá por Junta de Vigilancia (premiación).

CÓMO LE PEGASTE 1, 2 Y 3: Durante la fase de grupos se realizarán tres (3) premiaciones al finalizar cada una de las rondas de esta fase. En estas fechas se hará la entrega de veinte (20) premios de \$80.000 cada uno, a los mejores rankeados en la Polla Coopcarvajal.

Las fases no acumulan puntos entre sí.

LA REVELACIÓN DEL AÑO: Al terminar los octavos de final -Fase 4, se premiarán los primeros diez (10) rankeados, con premios de \$120.000 cada uno.

EL JUGADOR DEL PARTIDO: Al terminar los cuartos de final – Fase 5, se entregarán 10 premios a los primeros diez (10) del ranking, cada premio por \$120.000.

AL FINALIZAR EL MUNDIAL DE FÚTBOL, LOS PREMIOS A LOS MEJORES RANKEADOS DE ACUERDO CON LOS PUNTOS OBTENIDOS:

El Crack: Premio al 4º Mejor jugador de la Polla con \$400.000

El Hat Trick: Premio al 3º Mejor jugador de la Polla con \$600.000

El Dream Team: Premio Subcampeón de la Polla con \$1.000.000

El Fenómeno: Premio al Campeón de la Polla con **\$1.500.000**

Entre los inscritos, se entregará \$570.000 en efectivo

El nombre del(los) ganador(es) y fotografías solo serán publicados previa autorización del participante.

- Esta publicación será realizada en los medios que Coopcarvajal considere apropiados.
- Todos los desembolsos de los premios se consignarán en la cuenta de ahorros a la vista del asociado que inscriba a los ganadores.



- Todo el desarrollo de la Polla Coopcarvajal y las premiaciones, serán supervisados por la Junta de Vigilancia.